SEGA

SEGA SATURN™

SONIC JAM™

MANUAL DE INSTRUÇÕES

AVISO DE EPILEPSIA

Leia, por favor, antes de usar este sistema de jogos de vídeo ou de permitir que os seus filhos o usem.

Algumas pessoas são susceptíveis a ataques epilépticos ou perda de consciência quando expostas a certas luzes intermitentes ou padrões de luz no dia-a-dia. Essas pessoas podem sofrer um ataque ao ver certas imagens de televisão ou ao jogar certos jogos de vídeo. Isto pode acontecer mesmo se a pessoa não tiver nenhum passado médico de epilepsia ou nunca tenha sofrido ataques epilépticos.

Se você ou qualquer pessoa da sua família alguma vez sentir sintomas relacionados com a epilepsia (ataques ou perda de consciência) devidos à exposição a luzes intermitentes, consulte o seu médico antes de jogar.

Aconselhamos aos pais que monitorizem o uso de jogos de vídeo por parte dos filhos. Se você ou o seu filho sentirem qualquer um dos seguintes sintomas: tonturas, visão enublada, contracções dos olhos ou dos músculos, perda de consciência, desorientação ou qualquer movimento involuntário ou convulsões ao jogar um jogo de vídeo, pare IMEDIATAMENTE e consulte o seu médico.

PRECAUÇÕES DURANTE O USO

- Não jogar demasiado perto do ecrã. Sente-se a uma boa distância do ecrã de televisão, o máximo que o comprimento do cabo permitir.
- De preferência, jogue num ecrã de televisão pequeno.
- Evite jogar se estiver cansado ou se não tiver dormido muito.
- Certifique-se de que o quarto onde está a jogar está bem iluminado.
- Descanse durante pelo menos 10 a 15 minutos por hora ao jogar um jogo de vídeo.

COMEÇAR: COMO USAR O SISTEMA SEGA SATURN

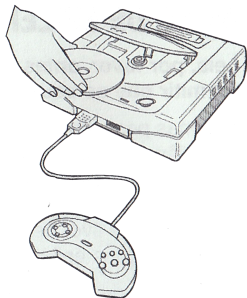
Este CD-ROM só pode ser usado com o Sistema Saturn. **Não tentes ler este CD-ROM em nenhum outro leitor de CD** - podes danificar os auriculares e altifalantes.

1. Configura o teu sistema Sega Saturn de acordo com as instruções no Manual de Instruções do Sistema Sega Saturn. Liga o Controlador 1. Para jogos de dois jogadores, liga também o Controlador 2.

2. Coloca o CD-ROM Sega Saturn, com o lado da etiqueta para cima, no tabuleiro de CD e fecha a tampa.

3. Pressiona o Botão Power para carregar o jogo. O jogo começa depois do ecrã do logotipo Sega Saturn. Se não aparecer nada, desliga o sistema e certifica-te de que está configurado correctamente.

4. Se quiseres parar um jogo em progresso ou se o jogo acabar e quiseres reiniciar, pressiona o Botão Reset, na consola Sega Saturn, para voltar ao ecrã de Título do jogo. Se quiseres voltar ao Painel de Controlo, pressiona os Botões A, B, C e Start, simultaneamente, a qualquer altura.

5. Se ligares a consola sem inserir um CD, aparecerá o Painel de Controlo de CD Audio. Se quiseres jogar um jogo, coloca o CD Sega Saturn na unidade, pressiona o Botão Direccional para mover o cursor até ao canto superior esquerdo do Painel de Controlo e pressiona Start. Aparecerão os ecrãs iniciais do jogo.

Importante: O teu CD-ROM Sega Saturn contém um código de segurança que permite que o disco seja lido. Certifica-te de que manténs o disco limpo e de que o manuseias cuidadosamente. Se o teu sistema Sega Saturn tiver dificuldades ao ler o disco, retira o disco e limpa-o cuidadosamente, começando no centro do disco em direcção à periferia.

Nota: Este jogo é para um ou dois jogadores.

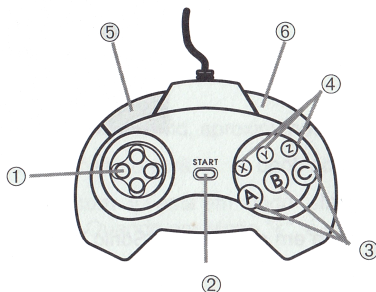
1. Tabuleiro de CD

2. Controlador 1

3. Controlador 2

Nota: O CD do Sonic Jam™ incorpora um Manual Digital no menu de Opções. As instruções para os jogos Sonic the Hedgehog™, Sonic 2™, Sonic 3™ e Sonic & Knuckles™ estão incluídas no Manual Digital. As Instruções para o Sonic World™ estão escritas neste manual.

TOMA CONTROLO

CONTROLADOR SEGA SATURN

① Botão Direccional

② Botão Start

③ Botões A, B e C

④ Botões X, Y e Z

⑤ Botão L

⑥ Botão R

CONTROLADOR SATURN 3D

① Thumb Pad Analógico

② Botão Direccional

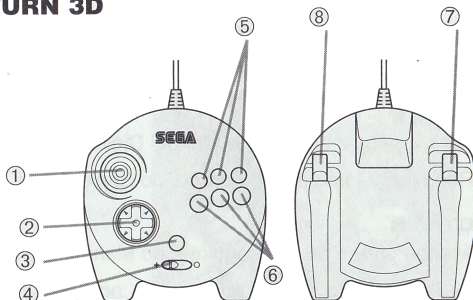
③ Botão Start

④ Interruptor de Modo

⑤ Botões A, B e C

⑥ Botões X, Y e Z

⑦ Gatilho L

⑧ Gatilho R

BOTÃO DIRECCIONAL

- Percorre as opções
- Guia o Sonic

BOTÃO START

- Selecciona Opções
- Pausa o jogo

BOTÃO A

- Selecciona jogo no ecrã de Jogo
- Aproxima o Manual Digital
- Faz com que o Sonic entre em edifícios, no Sonic World
- Faz com que o Sonic salte

BOTÃO B

- Sai de quartos e cancela selecções
- Faz com que o Sonic entre em edifícios, no Sonic World
- Sai de ecrãs de opção e quartos do Sonic World
- Faz com que o Sonic salte

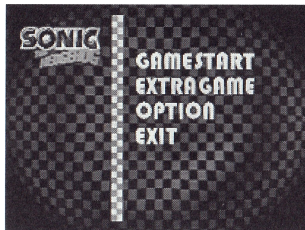
BOTÃO C

- Selecciona jogos no Ecrã de Jogo
- Afasta o Manual Digital
- Faz com que o Sonic entre em edifícios, no Sonic World
- Faz com que o Sonic salte

BOTÃO L

- Volta à página anterior no Manual Digital
- Roda o ecrã no sentido horário, no Sonic World

BOTÃO R

- Avança para a página seguinte, no Manual Digital
- Roda o ecrã no sentido anti-horário, no Sonic World

BOTÃO X

• Exibe as funções de botões no ecrã

BOTÃO Y

• Muda a perspectiva para cima, no Sonic World

• Exibe as funções de botões no ecrã

BOTÃO Z

• Muda a perspectiva no Sonic World, aproximando o Sonic

• Exibe as funções de botões no ecrã

Quando o Controlador Saturn 3D está em modo "o", o Thumb Pad analógico é usado para guiar o Sonic. Quando em Modo "+", é usado o botão direccional.

Nota: As funções de botões do Controlador Saturn 3D são iguais às do Controlador Saturn.

LET´S JAM!

Depois do logotipo Sonic Team, começará uma curta sequência animada. O ecrã de título do Sonic Jam aparece de seguida. Pressiona Start, a qualquer altura, para saltar directamente para o ecrã de título. Pressiona Start outra vez para aceder ao ecrã de selecção de jogo.

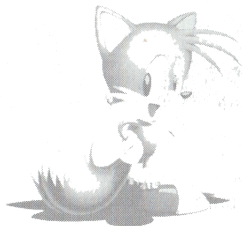
Pressiona o Botão Direccional para percorrer para CIMA ou BAIXO e pressiona o Botão A, C ou Start para seleccionar. Pressionar o Botão B levar-te-á de volta ao ecrã de Título.

JOGO

1. Escolhe de entre quatro jogos Sonic clássicos. Percorre para a Esquerda ou Direita com o Botão Direccional e pressiona Start ou o Botão A ou C para seleccionar. Pressionar o Botão B leva-te de volta ao ecrã de Título.

2. Depois de fazeres a tua selecção, aparecerá o ecrã Começar/Seleccionar.

GAME START

Escolhe de entre três níveis de dificuldade diferentes: Normal, Easy (Fácil) ou Original. Ou escolhe Saved Game para voltar ao um jogo previamente gravado (se tiveres algum).

EXTRA GAME

Não queres passar pelo trabalho de jogar o jogo para chegar aos Níveis Especiais? Achas que consegues guiar o Sonic a um ritmo record? Vem aqui para uma variação divertida do normal.

• TIME ATTACK

Este Modo permite-te tentar definir tempos record por atravessar ecrãs na saga Sonic. Escolhe qualquer Acto, percorrendo para a Esquerda ou Direita e Cima ou Baixo e, depois, pressiona o Botão A, C ou Start para começar. São listados os melhores tempos. Podes batê-los e deixar o teu nome marcado?

Nota: Tens de jogar cada nível antes de poderes entrar neles no modo Time Attack.

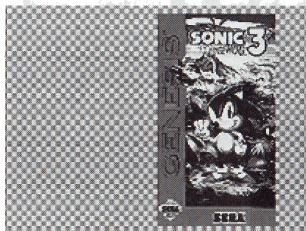
• SPECIAL STAGE

Aqui, podes jogar os Níveis Bónus dos teus Jogos Sonic favoritos, exactamente como aparecem nas versões originais.

• OPTION

Vê o Manual Digital ou personaliza o teu jogo. Percorre para Cima ou Baixo com o Botão Direccional e selecciona pressionando o Botão A, C ou Start. Pressiona o Botão B para saltar até Exit e pressiona Start para voltar ao Ecrã de Selecção.

• MANUAL DIGITAL

O Manual Digital contém os Manuais de Instruções originais da Genesis dos jogos Sonic clássicos. As instruções podem ser vistas directamente no teu ecrã de TV. Vira as páginas pressionando o Botão R. Volta à página anterior pressionando o Botão L. As letras são de leitura difícil? Aumenta a imagem pressionando o Botão A. Pressiona o Botão C para afastar. O Botão B sai do Ecrã de Selecção. Pressiona os Botões X, Y ou Z para exibir a Barra de Menu no ecrã. Ela desaparece automaticamente do ecrã, passados alguns segundos. Pressiona Start para voltar ao menu de Opções.

• TIME OUT

Esta opção permite-te jogar com ou sem um relógio interno a respirar sobre o teu pescoço. Com a função Time Out ligada, terás de passar o Acto em 10 minutos ou perderás uma oportunidade. Com esta opção desligada, tens um período ilimitado de tempo para passar o Acto.

• SPINDASH

No Sonic the Hedgehog, podes jogar no modo original, sem Spindash, ou com a função adicionada Spindash, que não estava presente na versão original.

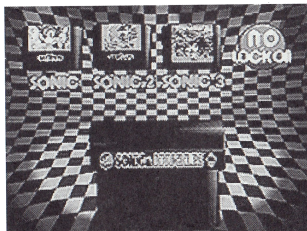
EXIT

Leva-te de volta ao ecrã Começar/Seleccionar.

SONIC & KNUCKLES LOCK-ON

Esta é uma característica especial que te permite jogar o jogo Sonic & Knuckles original ou juntá-lo a qualquer outro dos jogos Sonic para o jogar com o Knuckles. Escolhe o jogo Sonic & Knuckles. Aparecerá um ecrã de

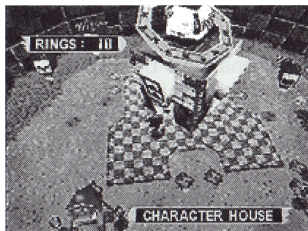
selecção Lock-On. Percorre as selecções para a Esquerda ou Direita e pressiona o Botão A, C ou Start para seleccionar. Escolhe "No Lock-On" para jogar o Sonic & Knuckles original.

Nota: O Sonic the Hedgehog acoplado ao Sonic & Knuckles permite-te jogar vários níveis bónus semelhantes aos Níveis Especiais do Sonic the Hedgehog 3 e Sonic & Knuckles.

SONIC WORLD

O Sonic World é um jogo no qual podes reviver os dias de Sonic the Hedgehog. Podes também aceitar o desafio de entrar em missões à procura de uma variedade de objectos. Ao longo do Mundo Sonic existem edifícios que documentam o passado do Sonic. Aproxima-te da porta de um edifício e pressiona o Botão A, B ou C para entrar.

1 CHARACTER HOUSE (CASA DE PERSONAGENS)

Aprende tudo sobre o Sonic e os companheiros dele. Um arquivo completo de

desenhos do gang e informações interessantes. Existem duas entradas; uma para o Sonic e os amigos dele e outra para o Dr. Robotnik e os Badniks dele. Uma vez lá dentro, percorre as opções de exibição pressionando o Botão Direccional para CIMA e BAIXO. Selecciona pressionando o Botão A ou C. Sai pressionando o Botão B. Avança os desenhos pressionando o Botão L ou R para virar as páginas do arquivo para a ESQUERDA ou DIREITA. Os Botões X, Y ou Z exibem as instruções de ecrã (que desaparecem automaticamente passados alguns momentos).

2 MUSIC SHOP (LOJA DE MÚSICA)

Sentes vontade de ouvir as melodias daqueles jogos Sonic clássicos? Vieste ao sítio certo. Ouve os efeitos sonoros e música de fundo de todos os jogos da compilação Sonic Jam. Escolhe o título do jogo, percorrendo as opções para CIMA ou BAIXO. Pressiona o Botão A ou C para seleccionar. Na janela seguinte, pressiona para CIMA ou BAIXO para seleccionar BGM (música de fundo) ou SE (efeitos sonoros). Pressiona o Botão Direccional para a ESQUERDA ou DIREITA para seleccionar uma pista e pressiona o Botão A ou C para ouvir a música ou efeitos sonoros. Sai pressionando o Botão B.

3 MOVIE THEATRE (SALA DE CINEMA)

Senta-te e desfruta a cheirosa mistura de pipocas e doces enquanto revês algumas fitas de desenhos do Sonic e anúncios de outros tempos. Percorre as selecções, pressionando o botão direccional para CIMA ou BAIXO. Selecciona pressionando o Botão A ou C. Pára o filme, a qualquer altura, pressionando Start. Sai pressionando o Botão B.

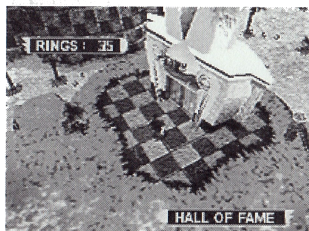
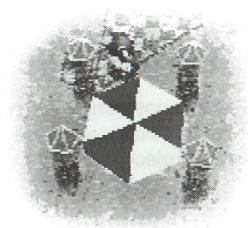
4 ART GALLERY (GALERIA DE ARTE)

Aqui, não há quadros impressionistas mas podes admirar imagens do Sonic e dos amigos. Percorre para CIMA e BAIXO para escolher a colecção que queres ver. Selecciona pressionando o Botão A ou C. Observa a arte pressionando o Botão L para recuar ou R para avançar. Os Botões X, Y ou Z exibem instruções no ecrã (que desaparecem automaticamente passados alguns segundos). Sai pressionando o Botão B.

5 HALL OF FAME

Passeia pelas avenidas do passado e aprende tudo sobre a história de Sonic the Hedgehog. Percorre as entradas pressionando o Botão Direccional para CIMA ou BAIXO.

WORLD MISSION

1. O Sonic World está cheio de anéis, pontos e outras coisas. Entra numa missão para apanhar tudo o que puderes num limite de tempo predeterminado.

2. Quando entras no Sonic World pela primeira vez, aparece um trampolim vermelho e branco, directamente à frente do Sonic. Salta para cima dele para revelar a Lista de Missões. Depois de saltares para fora do trampolim, o contador começa a andar e a missão começa. Depois de encontrares aquilo que te mandaram procurar, volta ao trampolim para parar o relógio. Voltaste a tempo? Se não, tens de tentar outra vez. Após cada missão bem sucedida, é revelado um novo objecto a procurar. Uma surpresa especial espera por ti se conseguires encontrar todos os objectos. Conseguirás receber a recompensa?

MANUSEAR O CD-ROM SEGA SATURN

- O CD-ROM Sega Saturn foi concebido para ser usado exclusivamente com o Sistema Sega Saturn.
- Certifica-te de que manténs a superfície do CD-ROM limpa e sem arranhões.
- Não a deixes exposta à luz do sol nem perto de um aquecedor ou outra fonte de calor.
- Certifica-te de que fazes uma pausa ocasional durante jogo prolongado, para descansar.

AVISO A DONOS DE TELEVISÕES DE PROJECÇÃO:

Imagens paradas podem causar danos permanentes no tubo de imagens ou marcar o fósforo do CRT. Deve-se evitar o uso repetido ou prolongado de jogos de vídeo em televisões de projecção em grande ecrã.

REF. STJSE 0681

SEGA™

Distribuidor Oficial
ECOFILMES
São João da Madeira